

Guía básica de cómo presentar los diseños de las camisetas.

*Todos los diseños usados como referencia en este documento fueron presentados a concurso el año pasado y los derechos pertenecen a sus respectivos creadores.

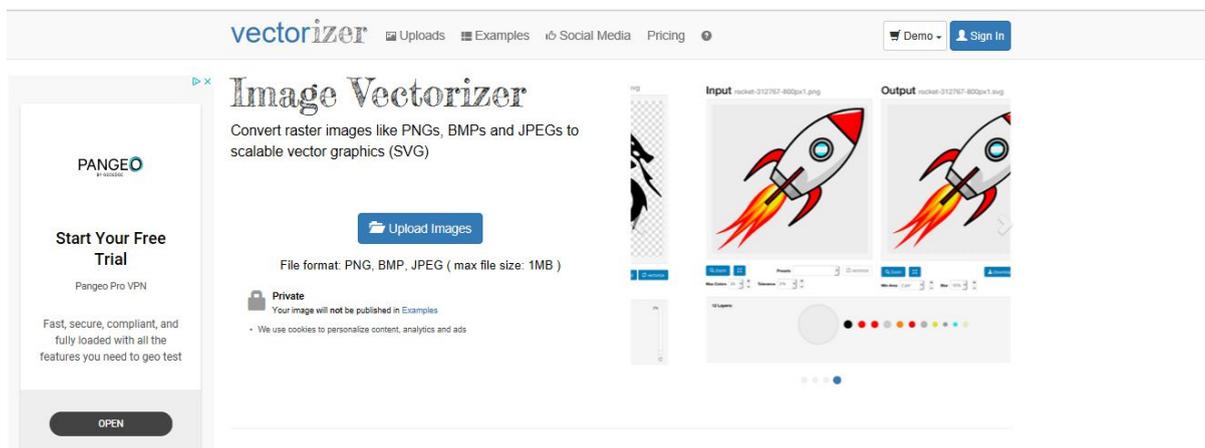
Haremos uso de los siguientes enlaces:

-**Página de vectorización automática:** vectorizer.io (3 imagenes por hora)

-**Programa para exportar y hacer retoques a la imagen vectorizada:** designer.io

-**Programa para vectorizar secundario:** autotracer.org (sin límite, sin tratamiento de fondo, comete más errores)

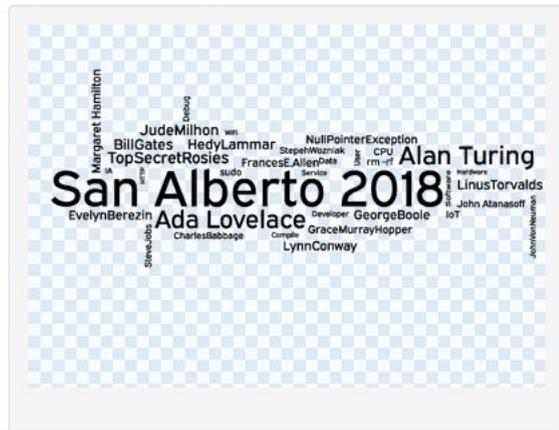
-Image Vectorizer.



[Upload Imagenes] ^{duh} y seleccionamos nuestro diseño, a poder ser un archivo **PNG** o **JPEG** de buena calidad.

Se recomienda hacer el diseño pensando en la necesidad del uso de un solo color y evitando detalles muy minuciosos.

Input CloudTag.png



Output CloudTag.svg



[Download] obviamente y se descargara un archivo .svg

Es necesario que la imagen no tenga fondo, sabremos que no los tiene cuando debajo del diseño hayas cuadrados negros y azules o negros y blancos.

Como se puede observar, esta imagen tiene un fondo blanco, el cual hay que suprimir.

Simplemente en "Output Colors" desactivamos la casilla de aquellos colores que no nos interesen.

Input casaDeTuto.png



Output casaDeTuto.svg





Gravit. Designer.

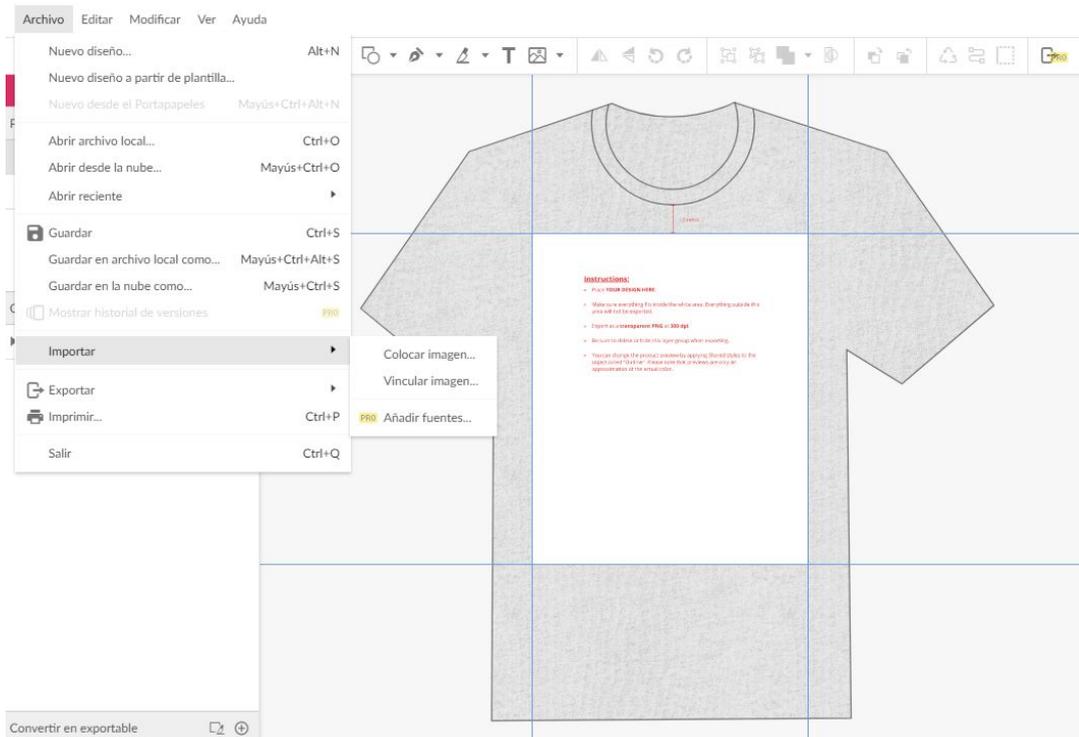
Multiplataforma, usaremos la versión FREE indistintamente de si instalamos el programa como si usamos la opción portátil.

The screenshot shows the Gravit Designer website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, 'FUNCIONES', 'PRECIOS', 'P+F', and a language dropdown set to 'ES'. On the right, there are two buttons: 'EMPEZAR AHORA' and 'DESCARGAR'. Below the navigation bar, the text 'También disponible en:' is centered. Underneath, there are four columns representing different operating systems: macOS App, Windows Installer, Linux, and Chrome OS. Each column features a laptop icon with the respective OS logo, a label, and a 'Descargar Designer para...' button. Below the Windows and Linux buttons, there are links for alternative versions: 'Versión alternativa: portátil' for Windows and 'Versión alternativa: Paquete Snap' for Linux. Below the Chrome OS button, there is a link for 'Versión alternativa: independiente'.

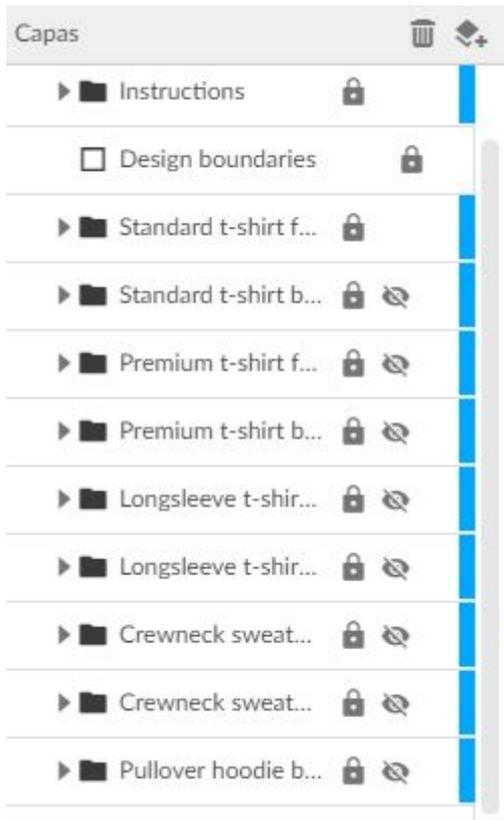
Aconsejo usar la plantilla de la camiseta, así tendremos una idea de las proporciones que tendrá el diseño una vez serigrafado tanto en la parte delantera como de la trasera.

The screenshot shows the Gravit Designer software interface. On the left is a dark sidebar with the logo and several menu items: 'Nuevo diseño', 'Nuevo con plantilla', 'Abrir desde Gravit Cloud', 'Abrir desde el equipo', and 'Abrir reciente'. Below these are links for 'Blog', 'Registro de cambios', 'Hablar', 'Tutoriales', 'Acerca de', and 'Guía del usuario'. The main area has a top bar with input fields for 'anchura' and 'altura', a unit dropdown set to 'px', and a '¡Crear!' button. Below this is a grid of design templates: 'Imprimir' (A4), 'Web/Escritorio' (Portada de blog), 'Redes sociales' (Portada de Facebook), 'Dispositivos' (iPhone X), and 'Imprimir a petición' (Camisa/Jersey de Amazon). A 'Nuevo con plantilla' option is also visible. At the bottom right, there is a 'No volver a mostrar al inicio' checkbox.

Importar Imagen .svg

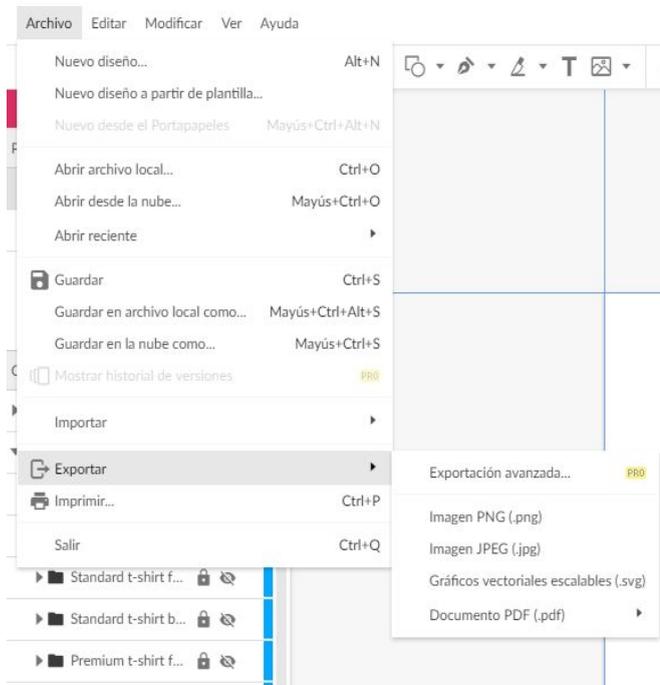


Si la imagen está correcta y sin fondo obtendremos una situación similar a esta, es el momento de jugar con las proporciones, mover elementos de lugar, etc. La aplicación tiene una interfaz similar a cualquier otro programa de diseño gráfico.



A la izquierda encontramos el menú de capas, jugando con las capas visibles (los ojos) activando y desactivando (por defecto la activada es "Standard t-shirt f...") podemos ver cómo se adecua a nuestros intereses. Destacar la posibilidad de ver como queda el diseño tanto en la parte delantera como en la trasera, así como previsualizar el diseño en otro tipo de prendas como sudaderas de diferentes estilos.

IMPORTANTE ANTES DE EXPORTAR: Una vez estemos conformes con el diseño y sus proporciones, desactivar la visibilidad de la carpeta llamada "Delete/Hide On export". Del caso contrario la plantilla gris formaría parte del diseño.



A la hora de exportar, simplemente exportar en .png y en .svg. No hay que configurar nada.

Para presentar vuestro diseño al concurso presentar un archivo que contenga:

- La imagen png recién exportada.
- El gráfico .svg recién exportado.
- El archivo del proyecto (OPCIONAL): los archivos originales, indicando que son los originales.

*U los originales si no se uso un editor gráfico.