



Planes de Contingencia V2

Curso: 4º Computación

La información aquí resumida es **PROVISIONAL** y está sujeta a cambios. Sin embargo, desde DAFI queremos que los alumnos puedan hacerse una idea de los nuevos planes de evaluación.

Las modificaciones, quejas y posibles soluciones que queráis aportar se las debéis mandar a vuestros representantes para que el domingo 19 de abril se pongan en común en Delegación, ya sea por el grupo de clase o por privado, y así, poder trasladarlas a Junta de Facultad el día 20.

| Nombre y apellidos | Correo | Alias de Telegram |
|-------------------------|-----------------------------|-------------------|
| María D. Guillén García | mariadolores.guilleng@um.es | @itsmeryguillen |
| Vladyslav Grechyshkin | vladyslav.grechyshkin@um.es | @VladGre |



PRIMER CUATRIMESTRE

Informática gráfica

Sistema de evaluación inicial

Realización de un examen teórico/práctico de preguntas cortas sobre los temas estudiados en la asignatura. Opcionalmente, el 50% de esta nota podrá compensarse con la asistencia a clase. No se requerirá una nota mínima en el examen para hacer media con la nota de prácticas. (40%)

Realización de una práctica de programación sobre los contenidos estudiados en la asignatura. Se requerirá una entrevista de la práctica. De forma alternativa, los alumnos podrán desarrollar un miniproyecto sobre algún tema acordado previamente con el profesor. (60%)

Sistema de evaluación provisional

No se realizará un examen teórico/práctico de preguntas cortas sobre los temas estudiados en la asignatura. (40%)

La ponderación de la calificación por asistencia a clases en este bloque sube del 50% al 100%, por lo que no será necesario hacer un examen. Para los alumnos que no pudieron asistir, la nota corresponderá a la evaluación presencial en la entrevista de la práctica.

Realización de una práctica de programación sobre los contenidos estudiados en la asignatura. Se requerirá una entrevista de la práctica. De forma alternativa, los alumnos podrán desarrollar un miniproyecto sobre algún tema acordado previamente con el profesor. (60%)

Una vez entregada la práctica de la asignatura, se podrán realizar entrevistas de prácticas usando la herramienta videoconferencia del Aula Virtual. Estas entrevistas serán obligatorias para los alumnos que asistieron a menos del 50% de las clases. En las convocatorias de junio/julio se elimina la posibilidad de desarrollar un miniproyecto.



Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|--------------------|--|--|
| Evaluación inicial | - 60% | - Teoría: 40% Asistencia a clase (20%) Examen(20%) | |
| Evaluación provisional | - 60% | - Final: 40% Asistencia a clase (40%) | |

Fechas de entregas

Otros comentarios



Compresión multimedia

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico (60%)

Examen tipo test donde una respuesta bien suma 0.5 y una mal resta -0.25. Se necesita un nota mínima de 5.

Práctica (40%)

Documentación sobre el trabajo realizado, lo más completa posible, incluyendo descripción del problema, descripción de los resultados obtenidos, discusión, conclusiones y referencias. La nota mínima de la práctica es de 5. No hay entrevista de prácticas.

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico (60%)

Examen tipo test o de preguntas cortas donde una respuesta bien suma 0.5 y una mal resta -0.25. Se necesita un nota mínima de 5. Para la realización del Examen teórico-práctico se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente, según herramientas disponibles.

Práctica (40%)

Documentación sobre el trabajo realizado, lo más completa posible, incluyendo descripción del problema, descripción de los resultados obtenidos, discusión, conclusiones y referencias. La nota mínima de la práctica es de 5. No hay entrevista de prácticas.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|-------------|---|---|
| Evaluación inicial | - 40% | - Final: 60% Tipo test | |
| Evaluación provisional | - 40% | - Final: 60% Tipo test Preguntas cortas | |



Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios



Desarrollo de sistemas inteligentes

Sistema de evaluación inicial

Teoría (50%)

Realización de los distintos boletines asociados a los contenidos teóricos realizados durante el desarrollo de la asignatura o, en caso de que algún boletín no se presente o suspenda, la realización del examen final de la asignatura

Práctica (50%)

Se requiere realizar una entrevista de prácticas.

Sistema de evaluación provisional

Teoría (50%)

Realización de los distintos boletines asociados a los contenidos teóricos realizados durante el desarrollo de la asignatura o, en caso de que algún boletín no se presente o suspenda, la realización del examen final de la asignatura. Para la realización del Examen teórico-práctico se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente, según herramientas disponibles. **Para la realización del Examen teórico-práctico se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente, según herramientas disponibles.**

Práctica (50%)

La calificación estará basada en la documentación entregada (a través de la herramienta Tareas de AV). En caso necesario y a criterio de los profesores, se podrá realizar una entrevista personal, que tendrá influencia en la nota de la práctica. En caso de hacer entrevistas se realizarán a través de la herramienta de Videoconferencia del aula virtual.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|-------------|--------------|---|
| Evaluación inicial | - 50% | - Final: 50% | |
| Evaluación provisional | - 50% | - Final: 50% | |



Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios



Programación para la IA

Sistema de evaluación inicial

Examen final teórico-práctico (50%)

En esta prueba se evaluará el conocimiento de lambda-cálculo (35%) y el conocimiento de ciertos recursos teóricos de Haskell (15%).

Resolución de un problema de Haskell (50%)

Examen en el laboratorio.

Sistema de evaluación provisional

Examen final teórico-práctico (40%)

En esta prueba se evaluará el conocimiento de lambda-cálculo (35%) y el conocimiento de ciertos recursos teóricos de Haskell (5%). **La evaluación se realizará empleando la herramienta de exámenes disponible en el Aula Virtual. Se podrán incluir preguntas cuya respuesta implique la resolución de un ejercicio completo.**

Resolución de un problema de Haskell (60%)

Se propondrá un ejercicio a resolver mediante programación en Haskell y se dará un tiempo razonable para su implementación. Se creará una tarea para su envío.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|------------------------|-------------|--------------------------------------|---|
| Evaluación inicial | | - Teórico: 50% - Laboratorio: 50% | |
| Evaluación provisional | | - Teórico: 40% - Laboratorio: 60% | |



Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

- P1: fecha
- P2: fecha

Otros comentarios



Aprendizaje Computacional

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico (30%)

El examen final de la asignatura es tipo test, sobre la TEORÍA, y constará de 30-50 preguntas. Se deberá sacar una puntuación mínima de 5.0 para superar el examen y que se considere aprobada la parte de TEORÍA.

Práctica (70%)

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico (30%)

El examen final de la asignatura es tipo test, sobre la TEORÍA, y constará de 30-50 preguntas. Se deberá sacar una puntuación mínima de 5.0 para superar el examen y que se considere aprobada la parte de TEORÍA. **Para la realización del Examen teórico-práctico se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente, según herramientas disponibles.**

Práctica (70%)

La calificación estará basada en la documentación entregada (a través de la herramienta Tareas de AV). En caso necesario y a criterio de los profesores, se podrá realizar una entrevista personal, que tendrá influencia en la nota de la práctica. En caso de hacer entrevistas se realizarán a través de la herramienta de Videoconferencia del aula virtual.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|-------------|--------------|---|
| Evaluación inicial | - 70% | - Final: 30% | |
| Evaluación provisional | - 70% | - Final: 30% | |



Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios



Fundamentos Computacionales de los Videojuegos

Sistema de evaluación inicial

La evaluación consiste en entregas de diferentes trabajos, de la siguiente ponderación:

Trabajo con el interfaz de Unity - 10%

Modelado de objetos - 10%

Texturizado de objetos - 10%

Animaciones - 10%

Creación de un minijuego - 10%

Proyecto de un videojuego - 50%

Sistema de evaluación provisional

El mismo sistema, ningún cambio.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|---|----------|---|
| Evaluación inicial | <ul style="list-style-type: none">- E1: 10%- E2: 10%- E3: 10%- E4: 10%- E5: 10%- Proyecto: 50% | | |
| Evaluación provisional | <ul style="list-style-type: none">- E1: 10%- E2: 10%- E3: 10%- E4: 10%- E5: 10%- Proyecto: 50% | | |



Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios

No hay ningún cambio en la evaluación. Se usarán las herramientas del Aula Virtual para las entregas previamente mencionadas.



SEGUNDO CUATRIMESTRE

Modelos de Computación

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico (70%)

Éste, podrá constar de ejercicios tipo test, ya sea de tipo V/F o de seleccionar la respuesta correcta, o de respuesta corta en diferentes modalidades: rellenar huecos, conectar hipótesis con conclusiones, encontrar el intruso de entre un conjunto de opciones, justificar la veracidad o falsedad de un enunciado, clasificar, categorizar, completar, demostraciones sencillas, etc.

Actividades (30%)

Exposición de un trabajo por grupos. Si no da tiempo a realizarlas, este porcentaje de la nota recae en la nota del examen.

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico (60%)

Éste, podrá constar de ejercicios tipo test, ya sea de tipo V/F o de seleccionar la respuesta correcta, o de respuesta corta en diferentes modalidades: rellenar huecos, conectar hipótesis con conclusiones, encontrar el intruso de entre un conjunto de opciones, justificar la veracidad o falsedad de un enunciado, clasificar, categorizar, completar, demostraciones sencillas, etc. **Para realizar el examen de teoría se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente según disponibilidad.**

Actividades (40%)

Se entregarán individualmente o por grupos de hasta 3 personas las siguientes tareas mediante el Aula Virtual:

- A) Tarea de Computabilidad: boletín con ejercicios cortos sobre las partes de Autómatas, Lenguajes y Computabilidad (20%)
- B) Tarea de Complejidad: boletín con ejercicios cortos sobre la parte de Complejidad (10%)
- C) Tarea de Desarrollo de una Reducción: Desarrollo y exposición de un trabajo relacionado con la clasificación de un problema concreto mediante técnicas de



Reducción (10%).

Las tareas se propondrán y entregarán mediante la herramienta de Tareas del AV.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|--|--------------|---|
| Evaluación inicial | - 30% Si no se realizan, este porcentaje pasará al examen | - Final: 70% | |
| Evaluación provisional | - 40% 3 actividades por grupos o individualmente | - Final: 60% | |

Fechas de entregas

Otros comentarios



Visión Artificial

Sistema de evaluación inicial

Ejercicios (50%)

Realización de una serie de ejercicios donde se tendrá en cuanto su corrección, eficiencia y originalidad

Memoria (50%)

Esta parte se evalúa atendiendo a la calidad de la descripción y la documentación de los programas realizados, el análisis de sus prestaciones, casos de uso y limitaciones.

Sistema de evaluación provisional

Ejercicios (50%)

Realización de una serie de ejercicios donde se tendrá en cuanto su corrección, eficiencia y originalidad

Memoria (50%)

Esta parte se evalúa atendiendo a la calidad de la descripción y la documentación de los programas realizados, el análisis de sus prestaciones, casos de uso y limitaciones.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|-------------|----------|---|
| Evaluación inicial | - 100% | | |
| Evaluación provisional | - 100% | | |



Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios



Programación Orientada a Agentes

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico (40%)

El examen final de la asignatura es tipo test, sobre la TEORÍA, y constará de 30 preguntas. Se deberá sacar una puntuación mínima de 5.0 para superar el examen y que se considere aprobada la parte de TEORÍA.

Práctica (60%)

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico (40%)

El examen final de la asignatura es tipo test, sobre la TEORÍA, y constará de 30 preguntas. Se deberá sacar una puntuación mínima de 5.0 para superar el examen y que se considere aprobada la parte de TEORÍA. **Para la realización del Examen teórico-práctico se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente, según herramientas disponibles.**

Práctica (60%)

La calificación estará basada en la documentación entregada (a través de la herramienta Tareas de AV). En caso necesario y a criterio de los profesores, se podrá realizar una entrevista personal, que tendrá influencia en la nota de la práctica. En caso de hacer entrevistas se realizarán a través de la herramienta de Videoconferencia del aula virtual.

Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|-------------|--------------|---|
| Evaluación inicial | - 60% | - Final: 40% | |
| Evaluación provisional | - 60% | - Final: 40% | |



Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios



IA para el Desarrollo de Juegos

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico (30%)

Parte del examen consistirá en preguntas tipo test y otra parte en preguntas de desarrollo (breves y alguna más larga). El sistema de evaluación será una media ponderada entre el trabajo práctico (70%) y la nota del examen teórico (30%) si se decide hacer este examen.

Práctica (70%)

Trabajo práctico de implementación de diversas técnicas de IA aplicadas a videojuegos y una exposición/defensa/demostración del mismo. Es imprescindible aprobar el trabajo práctico para superar la asignatura. Si la calidad del trabajo es excelente, podrá constituir el 100% de la nota total de la asignatura.

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico (30%)

Parte del examen consistirá en preguntas tipo test y otra parte en preguntas de desarrollo (breves y alguna más larga). El sistema de evaluación será una media ponderada entre el trabajo práctico (70%) y la nota del examen teórico (30%) si se decide hacer este examen.

Para la realización del Examen teórico-práctico se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente, según herramientas disponibles.

Práctica (70%)

Trabajo práctico de implementación de diversas técnicas de IA aplicadas a videojuegos y una exposición/defensa/demostración del mismo, **que podrán ser realizadas on-line a través de Videoconferencia utilizando la herramienta del aula virtual y que será grabada.** Es imprescindible aprobar el trabajo práctico para superar la asignatura. Si la calidad del trabajo es excelente, podrá constituir el 100% de la nota total de la asignatura.



Resumen comparativo

| | % Prácticas | % Examen | % Otros (tareas, extra, trabajo de clase) |
|-------------------------------|--------------------|-----------------|--|
| Evaluación inicial | - 70% | - 30% | |
| Evaluación provisional | - 70% | - 30% | |

Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios

Si los exámenes se retrasan alguna semana, se retrasarán los plazos de entrega de igual manera. Los nuevos plazos se avisarán mediante anuncio de máxima prioridad en el aula virtual