



Nuevas guías docentes

4º Ingeniería del Software

La información aquí resumida es PROVISIONAL y está sujeta a cambios. Sin embargo, desde DAFI queremos que los alumnos puedan hacerse una idea de los nuevos planes de evaluación.

Las modificaciones, quejas y posibles soluciones que queráis aportar se las debéis mandar a vuestros representantes para que el domingo 19 de abril se pongan en común en Delegación, ya sea por el grupo de clase o por privado, y así, poder trasladarlas a Junta de Facultad el día 20.

Nombre y apellidos	Correo	Alias de Telegram
Maria Pilar Temprado Belmonte (D)	mariapilar.temprado@um.es	@MariaPilar15
No hay subdelegado/a	-	-



PRIMER CUATRIMESTRE

Informática gráfica

Sistema de evaluación inicial

Realización de un examen teórico/práctico de preguntas cortas sobre los temas estudiados en la asignatura. Opcionalmente, el 50% de esta nota podrá compensarse con la asistencia a clase. No se requerirá una nota mínima en el examen para hacer media con la nota de prácticas. (40%)

Realización de una práctica de programación sobre los contenidos estudiados en la asignatura. Se requerirá una entrevista de la práctica. De forma alternativa, los alumnos podrán desarrollar un miniproyecto sobre algún tema acordado previamente con el profesor. (60%)

Sistema de evaluación provisional

No se realizará un examen teórico/práctico de preguntas cortas sobre los temas estudiados en la asignatura. (40%)

La ponderación de la calificación por asistencia a clases en este bloque sube del 50% al 100%, por lo que no será necesario hacer un examen. Para los alumnos que no pudieron asistir a ninguna clase, la nota corresponderá a la evaluación presencial en la entrevista de la práctica.

Realización de una práctica de programación sobre los contenidos estudiados en la asignatura. Se requerirá una entrevista de la práctica. De forma alternativa, los alumnos podrán desarrollar un miniproyecto sobre algún tema acordado previamente con el profesor. (60%)

Una vez entregada la práctica de la asignatura, se podrán realizar entrevistas de prácticas usando la herramienta videoconferencia del Aula Virtual. Estas entrevistas serán obligatorias para los alumnos que asistieron a menos del 50% de las clases. En las convocatorias de junio/julio se elimina la posibilidad de desarrollar un miniproyecto.

Resumen comparativo

	% Prácticas	% Examen	% Otros (tareas, extra, trabajo de clase)
Evaluación inicial	60%	- Teoría: 40% Composición: Asistencia a clase: 20%	



		(al no asistir a clase, el porcentaje iba pasando al examen) Examen: 20%	
Evaluación provisional	60%	- Teoría: 40% Composición: Asistencia a clase: 40% (o bien la entrevista de la práctica si no pudiste asistir) No hay examen.	

Fechas de entregas

Otros comentarios



Metodología de la programación paralela

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico. (30%):

Se realizará un examen en laboratorio de utilización de los entornos de programación paralela estudiados a problemas básicos con esquemas paralelos de los estudiados.

Para los alumnos que sigan la EVALUACIÓN CONTINUA (atienden las sesiones de prácticas y de revisión de las prácticas) la puntuación será de 3 sobre 10 del total de la asignatura.

Para los de NO Evaluación Continua será de 4.

Prácticas. (70%)

En la EVALUACIÓN CONTINUA, tras las sesiones de prácticas los alumnos entregarán un informe que revisarán la semana siguiente con el profesor. Puntuación 4 sobre 10.

Y realizarán un informe final de un trabajo de paralelización sobre un problema científico. Puntuación 3 sobre 10.

Los alumnos que No sigan la Evaluación Continua realizarán los mismos trabajo de las sesiones de prácticas y el trabajo final, con una puntuación de 2 y 4, respectivamente.

Los trabajos a realizar serán los mismos para las sucesivas convocatorias del curso (enero, junio y julio). Un alumno sigue la evaluación continua si ha asistido a las sesiones de prácticas presenciales y entregado y revisado los trabajos correspondientes. Un alumno que empiece con evaluación continua puede pasar a no continua en el momento que quiera, simplemente volviendo a entregar las prácticas de las sesiones presenciales de laboratorio.

La no presentación o realización de alguno de los tres trabajos (sesiones de prácticas presenciales, examen práctico en el laboratorio, trabajo final de paralelización) tendrá evaluación de NO PRESENTADO.

La puntuación mínima en cada uno de los apartados para superar la asignatura es de 1/3.

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico. (40%)

Se realizará un examen con una parte de preguntas de respuesta múltiple y otra parte con preguntas de respuesta corta en las que haya que razonar y/o justificar determinados enunciados.



Prácticas. (60%)

Se realizarán dos tipos de trabajos:

1. Sesiones de prácticas de las cuales los alumnos entregarán un informe.
2. Informe final de un trabajo de paralelización sobre un problema científico .

Los trabajos se entregarán a través de la herramienta Tareas de AV.

Resumen comparativo

	% Prácticas	% Examen	% Otros (tareas, extra, trabajo de clase)
Evaluación inicial	70% Evaluación Continua: - Prácticas en laboratorio: 40% - Proyecto final: 30% Sin evaluación continua: - Prácticas en laboratorio: 20% - Proyecto final: 40%	Evaluación continua: 30% Sin evaluación continua: 40%	
Evaluación provisional	60% - Prácticas en laboratorio* - Proyecto final*	- Final: 40%	

Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios

* Alumnos que hubieran entregado las prácticas de laboratorio conservarán su nota en las convocatorias de junio y julio. En este caso el peso en la nota final: 40% práctica de laboratorio + 20% informe trabajo final



* Alumnos que no hayan entregado las prácticas de laboratorio deberán entregar ambos trabajos en las convocatorias de de junio y julio. En este caso el peso en la nota final: 20% práctica de laboratorio + 40% informe trabajo final



Aplicaciones distribuidas

Sistema de evaluación inicial

Prueba de programación. (50%)

La prueba de programación constará de 3 partes: (1) creación y configuración de una aplicación web distribuida, (2) programación de la persistencia y servicios distribuidos y (3) implementación de la presentación. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.

Es necesario obtener al menos un 4 para hacer media con la práctica final.

Práctica. (50%)

La entrega de las prácticas es obligatoria. En el enunciado de ejercicios se establecerán los requisitos básicos de implementación para aprobar la práctica. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.

Sistema de evaluación provisional

Prueba de programación. (50%)

La prueba de programación constará de 3 partes: (1) creación y configuración de una aplicación web distribuida, (2) programación de la persistencia y servicios distribuidos y (3) implementación de la presentación. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.

Es necesario obtener al menos un 4 para hacer media con la práctica final.

La prueba de programación será publicada a través de la herramienta tareas del aula virtual el día del examen y el alumno tendrá un tiempo determinado para realizar dicha entrega.

Práctica. (50%)

La entrega de las prácticas es obligatoria. En el enunciado de ejercicios se establecerán los requisitos básicos de implementación para aprobar la práctica. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.

La entrega se hará a través de la herramienta tareas del Aula Virtual y, de considerarlo necesario, se podría realizar entrevista personal de prácticas a través de la herramienta Videoconferencia del Aula Virtual.



Resumen comparativo

	% Prácticas	% Examen	% Otros (tareas, extra, trabajo de clase)
Evaluación inicial	50%	Práctico: 50%	
Evaluación provisional	50%	Práctico: 50%	

Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios



Calidad del software

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico. (50%)

Examen con preguntas tipo test y preguntas cortas.

Prácticas de laboratorio. (50%)

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico. (50%)

La realización del Examen teórico-práctico se realizará mediante preguntas tipo test y se utilizarán la herramienta de exámenes de AV o equivalente, según herramientas disponibles.

Prácticas de laboratorio. (50%)

Las prácticas se entregarán mediante una tarea del Aula Virtual que se configurará a tal efecto para cada una de las convocatorias de junio y de julio. Al tratarse de prácticas individuales que tienen asociado una guía muy concreta de lo que se debe hacer en cada una de ellas, la evaluación se realizará comprobando que la entrega responde a cada una de las cuestiones planteadas en el guión.

Resumen comparativo

	% Prácticas	% Examen	% Otros (tareas, extra, trabajo de clase)
Evaluación inicial	50%	- Final: 50% Composición del examen: Tipo test y preguntas cortas.	
Evaluación provisional	50%	- Final: 50% Composición del examen: Tipo test.	

Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Otros comentarios



Sistemas de información industriales (optativa)

Mirad el documento relativo a la mención en Sistemas de Información.

Interfaces de usuario (optativa)

Mirad el documento relativo a la mención en Sistemas de Información.



SEGUNDO CUATRIMESTRE

Desarrollo de aplicaciones web

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico. (40%)

Examen teórico mediante cuestiones cortas que pueden ser de distintas modalidades.

Prácticas. (60%)

Valoración de las prácticas propuestas cada semana. Proyecto que incluye contenido de toda la asignatura. (Se puede realizar individualmente o en grupo de dos).

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico. (40%)

Examen teórico mediante cuestiones cortas que pueden ser de distintas modalidades.

Se mantiene el examen teórico de los contenidos de la asignatura mediante cuestiones cortas. El día del examen y a la hora indicada en el llamamiento, se publicará en las tareas de AV el enunciado del examen.

El examen se responderá de manera manuscrita en folios. A la finalización se deberán fotografiar los folios y subir como respuesta a la tarea de AV. En el llamamiento se indicarán los detalles de este procedimiento.

En el tiempo del examen, se considerará la necesidad de un tiempo extra para fotografiar y subir adecuadamente el examen.

Prácticas. (60%)

Valoración de las prácticas propuestas cada semana. Proyecto que incluye contenido de toda la asignatura. (Se puede realizar individualmente o en grupo de dos).

Se mantiene el proyecto para evaluar los contenidos de la asignatura, siendo necesaria la realización de una entrevista individual a cada grupo de prácticas para cada trabajo presentado.

Las entrevistas se realizarán mediante la herramienta de 'Videoconferencia' de AV, habilitando a los alumnos la posibilidad de compartir su pantalla para apoyar las explicaciones en los desarrollos realizados.



Resumen comparativo

	% Prácticas	% Examen	% Otros (tareas, extra, trabajo de clase)
Evaluación inicial	60%	40%	
Evaluación provisional	60%	40%	

Fechas de entregas

Práctica: 6 de junio (día del examen)

Otros comentarios

Respecto a las clases de teoría:

Se continuarán actualizando los apuntes mediante transparencias. Se hará uso de la herramienta 'Videoconferencia' de AV para impartir las clases de teoría, en el horario habitual de clase.

Respecto a las clases de prácticas:

Seguirán la misma metodología planteada al inicio del curso. El día que corresponda a cada sesión de laboratorio estará disponible en AV el enunciado de ejercicios prácticos así como los ejercicios resueltos del enunciado previo de la semana anterior.



Arquitectura del software

Sistema de evaluación inicial

Examen teórico-práctico. (40%)

El examen consta de dos partes:

- Prueba escrita (25 % del examen). Esta parte está formada por preguntas cortas sobre el programa completo de la asignatura (teoría y prácticas).
- Ejercicios de programación (75 % del examen) La segunda parte del examen está compuesta de ejercicios cortos de programación.

Práctica. (60%)

Desarrollo de un proyecto de programación evaluado en base a los siguientes criterios:

- Aplicación adecuada de los conceptos presentados en el programa de la asignatura al proyecto propuesto.
- Correcta implementación de la funcionalidad.
- Calidad de la memoria del trabajo.
- Defensa del trabajo mediante una presentación.

Sistema de evaluación provisional

Examen teórico-práctico. (40%)

Entrega de un trabajo práctico individual evaluado en base a la aplicación adecuada de los conceptos presentados en el programa de la asignatura.

Para la defensa del trabajo se utilizará la herramienta Videoconferencia de AV.

Práctica. (60%)

Desarrollo de un proyecto de programación evaluado en base a los siguientes criterios:

- Aplicación adecuada de los conceptos presentados en el programa de la asignatura al proyecto propuesto.
 - Correcta implementación de la funcionalidad.
 - Calidad de la memoria del trabajo.
 - Defensa del trabajo mediante una presentación.
- Para la defensa del trabajo se utilizará la herramienta Videoconferencia de AV.

Resumen comparativo

	% Prácticas	% Examen	Otros (tareas, extra, trabajo de clase)
Evaluación inicial	60%	40% <ul style="list-style-type: none">- Prueba escrita: 25%- Prueba de programación: 75%	Trabajo en los tutoriales: Bonificación 0,5 puntos en la nota del examen práctico.
Evaluación provisional	60%	<ul style="list-style-type: none">- Trabajo práctico individual: 40%No hay examen.	¿Bonificación?

Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

- La primera entrega del trabajo mantiene su plazo: 4 de mayo
- Las fechas de entrega de los siguientes trabajos serán ajustadas de acuerdo con la extensión del plan de contingencia.

Otros comentarios

Se suspende el examen parcial previsto para el 23 de abril.

Las lecciones magistrales serán suplidas por la elaboración de material docente teórico/práctico (tutoriales). Es decir, las “diapositivas de teoría” y los “boletines de prácticas” serán combinados en un recurso único.

Todos los estudiantes deberán crear un repositorio de código utilizando el sistema Git donde el profesor participará como colaborador.

Los trabajos en los tutoriales serán entregados como proyectos dentro del repositorio. Los proyectos Java serán gestionados con la herramienta Maven con el fin de garantizar la misma configuración por parte de los estudiantes y profesor.

El seguimiento del trabajo individual se apoyará en: repositorio de código, correo electrónico y chat.

Se enviarán informes con la revisión de los trabajos entregados por los estudiantes. El profesor concertará una tutoría virtual con aquellos estudiantes que así lo precisen.



Sistemas multimedia (optativa)

Sistema de evaluación inicial

Pruebas escritas (exámenes). (50%)

- Realización durante el transcurso de la asignatura de tareas prácticas semanales o quincenales. Estas entregas forman parte de la evaluación continua y constituyen el 20% de la nota.
- Prueba teórica final de preguntas cortas. Para superar la asignatura es necesario superar esta prueba, que constituye el 30% de la nota final.

Prácticas. (50%)

- Desarrollo de una aplicación multimedia junto con su memoria descriptiva. Actividad obligatoria. Constituye el 30% de la calificación final.
- Estudio y análisis de una herramienta de software libre de manipulación de contenidos multimedia. Actividad obligatoria, 20% de la nota final.

Sistema de evaluación provisional

Pruebas escritas (exámenes). (50%)

La realización de las prácticas semanales presenciales ya se ha realizado. Constituye el 20% de la calificación final

La prueba final consistente en un examen de preguntas cortas se realizará a través de las herramientas disponibles en el aula virtual. 30%

Prácticas. (50%)

- Desarrollo de una aplicación multimedia junto con su memoria descriptiva. Actividad obligatoria. Constituye el 30% de la calificación final.
- Estudio y análisis de una herramienta de software libre de manipulación de contenidos multimedia. Actividad obligatoria, 20% de la nota final.

Los informes de prácticas y las posibles entrevistas con los estudiantes se llevarán a cabo por medio del Aula Virtual.

Las prácticas siguen su transcurso mediante las herramientas disponibles del Aula Virtual.



Resumen comparativo

	% Prácticas	% Examen	% Otros (tareas, extra, trabajo de clase)
Evaluación inicial	50% - Aplicación: 30% - Herramienta: 20%	50% - Tareas: 20% - Examen: 30%	
Evaluación provisional	50% - Aplicación: 30% - Herramienta: 20%	50% - Tareas: 20% - Examen: 30%	

Fechas de entregas (en el caso de que ya se conozcan)

Práctica editor gráfico: 26 de abril

No se conocen otras fechas.

Otros comentarios

Sobre las clases teóricas:

Además del material habitual (presentaciones) se proporcionará material escrito que lo complementa, apuntes y textos. Este material se complementará con Video Conferencias en el horario habitual de clase.

Sobre las clases prácticas:

Los alumnos tendrán asignadas tareas en el aula virtual, así como el material necesario para su realización. Dichas tareas son individuales y forman parte de la evaluación.



Programación orientada a agentes (optativa)

Mirad el documento relativo a la mención en Computación.