

# SAN ALBERTO FIUM:ROL

## INTRODUCCIÓN

---

En estos tiempos de aventuras y grandes conquistas, la gente toma la magia y la fantasía como algo del día a día, algo común, pero no era siempre así.

Milenios atrás existía un tiempo donde los elfos escondían sus rasgos distintivos, donde los enanos eran seres de leyenda, donde la magia era algo que era perseguido y temido a partes iguales, algo propio de cuentos. Y esos tiempos van a volver.

El Club de Rol de la FIUM tiene el placer de presentar DnD Grimdark: Los cuentos de los hermanos Grimm, que se celebrarán el jueves 11 de Noviembre durante la celebración de San Alberto. Apuntaos y experimentad el verdadero terror a lo desconocido.

## INSCRIPCIONES

---

Para la inscripción, se deberá aportar:

- Nombre Completo
- Alias de Telegram
- **[Opcional]** Nombre de party.

El club de rol, se reserva el derecho de cancelar una inscripción (incluso in situ) con el fin de cuadrar los grupos. A la hora de la inscripciones, **no** es necesario presentar con una party de completa. El nombre de la party solo es requerido si planeas apuntarte con más gente a una sesión, el tamaño de una party debe ser entre 2 6 jugadores. Se dará prioridad en el siguiente orden: miembros del club > miembros de la facultad > alumnos de la universidad > antiguos alumnos > otros.

### Recordatorio

En caso de presentarte con una party incompleta, o solo. Se te asignara compañeros de penurias aventuras, para formar una formidable party.

## INFORMACIÓN ADICIONAL

---

- Las sesiones están para personas con o sin experiencia.
- Los personajes son **pre-hechos**, no es necesario hacerlo por parte de los jugadores previamente. Adicionalmente, no se permitirán personajes propios.

## SESIONES

---

Se organizaran dos turnos de sesiones, una por la mañana y otra por la tarde, ambas de una duración estimada de 4h. Con grupos de 4-6 personas.

Unos 5-15 minutos antes se recomienda estar para que el **DM**, que se os haya asignada os permita elegir los personajes y os comente más sobre la sesión y responder dudas.

## REGLAS

---

1. Se pide respeto por el resto de jugadores de participantes y organizadores. Así como un comportamiento adecuado.

2. El **DM**, es el responsable inmediato de lo que ocurra en la mesa. Además se reserva el derecho de expulsar a un jugador por faltar el respeto o no permitir la continuidad de la actividad sin motivo.

**El incumplimiento de alguna norma implicará la expulsión del jugador de la actividad.**

*La Comisión de San Alberto y el Club de Rol se reserva el derecho de modificar las normas según sea necesario para el correcto funcionamiento de la actividad.*

Para cualquier duda contactar con:

[@ShadowGunther](#), [@SmoleSA](#) o [@ismagif](#).

Grupo Club de Rol. | Canal Anuncios Club de Rol.