



# BASES DEL TORNEO DE POKÉMON SAN ALBERTO

## INTRODUCCIÓN

Para formalizar la inscripción es necesario:

1. Pagar la participación (1€)
2. Nombre completo
3. Nombre de avatar
4. Correo electrónico de la UMU (Necesario pertenecer a la facultad de informática)

Para que el torneo se pueda realizar de manera adecuada y todos los participantes opten a la misma cantidad de partidas necesitamos que todos los grupos consten del mismo número de jugadores. Aunque se tratará de evitar, es por esto que nos reservamos el derecho a cancelar el registro de algún o alguna jugador/a pese a que se haya inscrito a tiempo. (La preferencia será por orden de registro).

Aquellas personas que queden fuera se les avisará y se le devolverá su euro.

Para cualquier duda que pueda surgir contactar vía Telegram con: [@alvaro4fun](https://t.me/alvaro4fun)

## PARTIDOS

La tier en la que se desarrollará todo el torneo será: **Random Battle (Single)**, utilizando como plataforma “**Pokémon Showdown**”

El desarrollo del torneo consta de **2 fases**:

**1º Fase: Round-Robin** que enfrentará a todos los miembros de cada grupo, los participantes que componen cada grupo se determinarán de manera aleatoria. Las 2 personas con más victorias de cada grupo pasan a la siguiente fase.

**2º Fase: Combates eliminatorios** con los participantes que se hayan clasificado de la fase anterior. Los enfrentamientos son aleatorios.

## REGLAS

1º Queda prohibido el uso de programas externos que puedan perjudicar el desarrollo de la



partida, quedan excluidas de esta regla páginas o programas de consulta.

5º El timer debe ser activado al principio del combate.

El incumplimiento de alguna norma implicará la penalización o descalificación del jugador.

\* La Comisión de Fiestas se reserva el derecho de modificar las normas según sea necesario para el correcto funcionamiento del torneo.