



1. Inscripciones

El precio de inscripción es de **1€ por Integrante**. El importe es simbólico e irá destinado a los premios. El equipo ha de estar formado por **2 participantes de los cuales 1 debe ser miembro de la facultad**. Ambos miembros deben formar parte de la comunidad universitaria de la Universidad de Murcia.

Es necesario que **ambos miembros** se inscriban. Para inscribirse se deberá incluir en el campo del comentario los siguientes datos:

1. Nombre del Equipo.
2. Nombre de cada integrante (señalando, en caso de existir, los jugadores que no sean de la facultad).
3. Correo electrónico del capitán.
4. Telegram de los miembros (el del capitán como mínimo).
5. Preferencia de horario (Mañanas o tardes).

2. Organización

La pista de juego será una de las 5 pistas de pádel del complejo deportivo de la UMU en Espinardo.

Se esperará un máximo de 10 min desde la hora citada si el equipo no aparece supondrá la derrota de dicho equipo con un resultado de 2-0.

El torneo será eliminatorio con formato de llaves (generado en challonge.com) dando comienzo en la ronda de dieciseisavos, a no ser que el número de equipos sea inferior a 16.

Se lanzará una moneda para determinar qué equipo toma la decisión de elegir saque o lado de la pista.

Las dos primeras rondas del torneo se jugarán los días 11 y 12 de Noviembre, el resto de rondas tendrán lugar a lo largo de las siguientes semanas intentando realizar como mínimo una ronda por semana. Los horarios de estas rondas se adaptarán a la disponibilidad de los equipos.

3. Reglas

Cualquier falta de respeto o comportamiento antideportivo por parte de algún miembro de un equipo supondrá la descalificación de dicho equipo.

Cualquier destrozo del material proporcionado por parte de algún miembro de un equipo supondrá la descalificación de dicho equipo y dicho jugador estará obligado a abonar el importe del material dañado.

Las reglas básicas del enfrentamiento serán las siguientes:

1. Los propios equipos serán los encargados de arbitrar sus partidos, en caso de no ponerse de acuerdo respecto a algún punto se deberá repetir el mismo.
2. Partidos al mejor de 3 sets con una duración máxima total de hora y media.
3. Punto de oro en caso de que un juego alcance la puntuación 40-40, el equipo que recibe el saque decide el jugador encargado de restar dicho saque. El ganador de este punto ganará el juego. Para más información consultar reglamento World Padel Tour.
4. **NO** se permite el juego exterior por limitaciones de espacio.



5. En caso de empate a 5 juegos, el ganador del set se decidirá por diferencia de 2 juegos, siendo las opciones válidas 7-5 o 5-7. En el caso de empatar a 6 juegos se jugará un Tie Break. Aquí se pueden ver las reglas del Tie Break explicadas de manera sencilla: <https://allforpadel.com/es/tie-break-padel/>. En caso de duda consultar reglamento World Padel Tour.
6. En caso de no haber finalizado el partido por falta de tiempo se decidirá el ganador en base a la suma total de **juegos** ganados.

El resto de reglas no listadas serán las mismas que las empleadas en torneos World Padel Tour (<https://www.worldpadeltour.com/world-padel-tour/reglamento/>).

La Comisión de San Alberto se reserva el derecho de modificar las normas según sea necesario para el correcto funcionamiento del torneo.

La Comisión de Fiestas no se hace responsable de los desperfectos ocasionados por los jugadores en el material.
Para cualquier duda que pueda surgir contactar vía Telegram con: [@Alvaro13bq](https://t.me/Alvaro13bq).