



## 1. Inscripciones

El equipo ha de estar formado por al menos 5 participantes con máximo de 2 suplentes. A la hora de jugar una partida, 4 de los 5 invocadores deberán ser de la Facultad de Informática. El resto tienen que pertenecer a la comunidad universitaria de la Universidad de Murcia.

Para la inscripción, se deberá aportar:

- Nombre del equipo.
- Nombre de invocador de cada integrante.
- Nombre de cada integrante.
- Correo electrónico (Señalando, en caso de existir, los jugadores que no sean de la facultad).
- CADA jugador inscrito y pagado correctamente.
- Usuario del telegram del capitán.

El capitán será añadido al grupo de Telegram desde el que se informará a los participantes acerca de los horarios y emparejamientos.

## 2. Partidos

Los partidos se jugarán vía online durante la semana (preferiblemente los fines de semana para que sean retransmitidos).

El formato del torneo se hará por eliminatoria directa o cuadro de grupos dependiendo del número de participantes. La tabla del torneo se generará de forma aleatoria a través del challenge de San Alberto.

## 3. Reglas

1. Se les permitirá a ambos equipos una pausa máxima de 5 minutos ante cualquier problema, un equipo puede ceder sus 5 minutos al otro equipo. Una vez pasado no se le otorgarán más.
2. **Prohibido el uso de programas externos.** En el hipotético caso de que esto suceda se descalificará al equipo.
3. Se esperará hasta un máximo de **10 minutos** a que llegue un equipo. Si no se presentan dentro del margen de tiempo se contará como **derrota y/o se descalificará al equipo.**
4. Se permiten sustituciones de una partida a otra pero no en mitad de una.
5. No se permite la cesión de ninguna cuenta.
6. En caso de que no haya ningún supervisor para los partidos **deberán hacerse capturas antes y después** de haber jugado el partido.
7. Durante el torneo, no se permiten los cambios de nombre de invocador.

Existe la posibilidad de retransmitir el torneo vía [Twitch](#)

*La Comisión de San Alberto se reserva el derecho de modificar las normas según sea necesario para el correcto funcionamiento del torneo.*

Para cualquier duda que pueda surgir contactar vía Telegram con: [@Robertiko](#) y [@Juan1T0x](#).