



1. Inscripciones

El precio de inscripción es de **1€ por integrante**. El importe es simbólico y será destinado íntegramente a los gastos del torneo.

El equipo ha de estar formado por **2 jugadores**, todos ellos han de ser miembros de la Facultad de Informática. Para la inscripción, se deberá aportar:

- Nombre del equipo.
- Nombre y curso de cada integrante.
- Usuario de Telegram.

Es necesario que los dos miembros del equipo se inscriban y paguen la inscripción correctamente.

2. Organización

El torneo se desarrollará en el patio de la Cantina de Química y en él se jugará contra equipos de Biología, Informática, Matemáticas, Óptica y Química. Se asegurarán, como mínimo, dos partidos por equipo.

La Comisión de San Alberto se reserva el derecho de modificar las normas según sea necesario para el correcto funcionamiento del torneo.

La Comisión de San Alberto no se hace responsable de los desperfectos ocasionados por los jugadores en el material. Para cualquier duda que pueda surgir contactar vía Telegram con: @DarkoR12