



1. Inscripciones

El precio de inscripción es de 1€ por participante. El importe es simbólico y será destinado íntegramente a los premios del torneo.

Las participaciones en el Torneo serán en solitario y todos los participantes deberán ser miembros de la Facultad de Informática de la Universidad de Murcia.

En los comentarios de la inscripción deberán aportar:

- Nombre completo.
- Nombre de usuario en Fortnite.
- Nombre de usuario en Telegram.

Los participantes serán añadidos a un grupo de Telegram desde el que se informará sobre los horarios, cualquier modificación, resolución de dudas y organización de las partidas.

2. Organización

Si el número de participantes es mayor o igual a 14, se dividirá en dos fases:

- **Fase 1:** Se dividirán de forma aleatoria los participantes en dos grupos. Se jugará un Gun Game (Juego de Armas) en cada grupo y los 6 mejores de cada grupo pasarán a la siguiente fase.
- **Fase 2:** Los jugadores que hayan sido clasificados se enfrentarán entre si en 5 partidas en un mapa de Battle Royale en creativo y 1 partida en un Gun Game.

En caso de empate, los jugadores se enfrentarán en otro mapa 1v1 al mejor de 5 (podrán ponerse de acuerdo a la hora de elegir el mapa por el grupo de Telegram).

3. Reglas Battle Royale

1. Los recursos están limitados a 500 (como en modo competitivo) y se obtendrán algo más rápido de lo normal.
2. Hay 3 tormentas en el mapa.

4. Reglas Gun Game

1. Cada vez que mates a un contrincante, el juego te cambiará el arma.
2. El juego terminará cuando un jugador mate a 30 personas.

5. Puntuación

La puntuación consistirá en un ranking por puntos totales. En el mapa de **Battle Royale** se obtendrá 1 punto por eliminación y una puntuación por posición (descrita en la tabla adjunta). En el mapa de **Gun Game** se obtendrán tantos puntos como la mitad de asesinatos que consigas (truncando).



Puntuación	Quinto puesto	Cuarto puesto	Tercer puesto	Segundo puesto	Primer puesto
5-6 jugadores	0pts	0pts	0pts	0pts	1pts
7-8 jugadores	0pts	0pts	0pts	1pts	2pts
9-10 jugadores	0pts	0pts	1pts	1pts	2pts
11-12 jugadores	0pts	1pts	1pts	2pts	2pts
13 jugadores	1pts	1pts	2pts	2pts	3pts

6. Reglas del Torneo

1. Queda **prohibido el uso de programas externos**, siempre y cuando alteren el correcto funcionamiento del torneo.
2. Se esperará hasta un máximo de 10 minutos para que llegue un participante.
3. En el mapa de Battle Royale pedimos que escribáis por el grupo "he muerto" tras cada muerte para facilitar la contabilización de las posiciones.
4. Será posible una modificación en las reglas del torneo en caso de que todos los participantes así lo decidan.

El incumplimiento de alguna norma implicará la penalización o descalificación del jugador.

La Comisión de San Alberto se reserva el derecho de modificar las normas según sea necesario para el correcto funcionamiento del torneo.

Para cualquier duda que pueda surgir contactar vía Telegram con: [@DarkoR12](https://t.me/DarkoR12).