



1. Inscripciones

Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 7 jugadores (dos de ellos serán suplentes). Se permite, como máximo, **2 participantes de fuera de la facultad**¹; el resto de componentes del equipo deben de pertenecer a la Facultad de Informática de la UM.

Para la inscripción, se deberá aportar:

- Nombre del equipo.
- Nombre, apellidos, correo UM y RiotID + TAG de cada uno de los miembros del equipo.
- Alias de Telegram del capitán

El capitán será añadido al grupo de Telegram desde el que se informará a los participantes acerca de los horarios y emparejamientos.

Con el fin de que la actividad sea lo más justa y equilibrada posible, los organizadores del torneo se reservan el derecho de la cancelación del registro de algún equipo en caso de que dificulte o impida la realización de la tabla del torneo. En este caso se reintegraría el dinero de la inscripción a dicho equipo.

2. Partidos

Cada partida se jugará con las reglas estándar del competitivo 5v5, con selección de mapa aleatoria y con desempate a diferencia de dos.

El formato del torneo se hará por eliminatoria directa o cuadro de grupos dependiendo del número de participantes.

La tabla del torneo se generará de forma aleatoria a través del challenge de San Alberto.

La estructura del torneo final podría variar en función del número de equipos participantes. Este formato únicamente está pensado para 4 equipos participantes.

3. Reglas

1. El tiempo máximo de espera si uno de los participantes (o el equipo al completo) es de 10 minutos. A partir de entonces, el partido comenzará. Siempre que hayan jugadores, el partido se podrá jugar si los jugadores así lo quieren.
En caso de no acudir ningún miembro del equipo, se dará el partido por perdido (**no** resulta en la descalificación inmediata de este).
2. No está permitida la comunicación entre equipos durante el transcurso de la partida (chat de texto y de voz global). Preferiblemente, los miembros del mismo equipo deberán usar herramientas de comunicación externas para evitar problemas derivados.
3. Las sustituciones únicamente están permitidas en el cambio de partida. Si se detecta que otro jugador está haciéndose pasar por otro jugador del equipo supondrá la **descalificación** completa del equipo del torneo.
4. Queda terminantemente **prohibido** el uso de programas de terceros. Su uso se penaliza con la descalificación inmediata del equipo al completo.

¹ Solo podrá jugar en partida simultáneamente uno de estos jugadores. En ningún caso podrán jugar una partida más de 1 integrante que sea de fuera de la facultad.



5. De igual manera, cualquier **falta de respeto o insulto** supondrá para el equipo de dicho participante la **descalificación inmediata y absoluta** del torneo, así que ser respetuosos y friendly con los demás, que este torneo es para pasarlo bien y no para matarnos unos a otros :D.
6. No está permitido el cambio de ID o TAG de la cuenta durante el desarrollo del torneo. No se permitirá el acceso a partida a ningún usuario que no esté apuntado en el registro del equipo.

Para cualquier duda podéis contactar por Telegram con [@adriian_2105](#) o [@Robertiko](#)