



1. Inscripciones

Los **equipos** estarán compuestos por **3 jugadores**, de los cuales **todos** deben pertenecer a la Facultad de Informática de la UM.

Para la inscripción, se deberá aportar:

- Nombre del equipo
- Nombre, apellidos, correo UM, nickname y plataforma de cada uno de los miembros del equipo
- Alias de Telegram del capitán

El capitán será añadido al grupo de Telegram desde el que se informará a los participantes acerca de los horarios y emparejamientos, así como del seguimiento del torneo.

2. Partidos

El torneo será formato doble-eliminatorio. La tabla del torneo se generará de forma aleatoria a través de chalonge.com . Para ser eliminado del torneo es necesario perder dos partidos.¹

Los **partidos** están establecidos a una duración de **5 minutos** cada uno, sin límite de goles y en el **modo estándar**. Todos los partidos se jugarán al **mejor de 3**, exceptuando los partidos finales de cada tabla, que se jugarán al mejor de 5.

Tras cada partido se deberá de subir una **fotografía del resultado** para que así los moderadores podamos llevar un seguimiento continuo del desarrollo de este.

Todas las plataformas están disponibles y quedan a la elección de cada participante.

3. Reglas

1. El tiempo máximo de espera si uno de los participantes (o el equipo al completo) no se presenta al partido es de 10 minutos. A partir de entonces, el partido comenzará. Siempre que hayan jugadores, el partido se podrá jugar si los jugadores así lo quieren. En caso de no acudir ningún miembro del equipo, se dará el partido por perdido (**no** resulta en la descalificación inmediata de este).
2. En el caso de que uno de los miembros del equipo no pueda participar en el torneo, el capitán deberá notificar a los organizadores su ausencia y se permitirá su sustitución por otro estudiante de la Facultad de Informática de la UM (no habrá que volver a pagar inscripción).
3. Queda terminantemente **prohibido** el uso de programas de terceros. Su uso se penaliza con la descalificación inmediata del equipo al completo.
4. De igual manera, cualquier **falta de respeto o insulto** supondrá para el equipo de dicho participante la **descalificación inmediata y absoluta** del torneo, así que ser respetuosos y friendly con los demás, que este torneo es para pasarlo bien y no para matarnos unos a otros :D.

Para cualquier duda podéis ponerse en contacto con [@adriian_2105](#) o [@Jamesuelo](#).

¹En la final, el "perdedor de los perdedores" tendrá que ganarle los 2 partidos al "ganador de los ganadores".